

CAExOD

Consultation Office  
Y. Akiyama

# オープンCAEもくもく合宿

---

## 実施したいと思った背景

### 背景

- 新たなオープンCAEの学びの場が欲しい
- オープンCAEのカスタマイズをしたい
- オープンCAEの開発をしたい

多くの人が必要と思うものを  
大勢の英知を集めてチームで  
開発したい

- これまで各地で実施されている勉強会は教える→教わるという1方向の情報伝達型の学習スタイル



- お互いに教える⇔教わるという双方向に学び合う学習スタイルで学びたい
- 実際に手を動かし体験を通して学びたい
- オープンCAEなので得意、不得意、できる、できないを参加者同士で補いながら作ること開発すること解析することを通して学びたい

## もくもく合宿+第62回 オープンCAE勉強会@関西 開催概要

- ・ 日 時:11月25日(土) 12:00~26日(日)17:00
- ・ もくもく合宿:11月25日(土) 12:00~26日(日)12:00
- ・ 第62回 オープンCAE勉強会@関西:26日(日)13:00~17:00
- ・ 場 所:尾崎の家(現在予約手続き中)<http://ozaki.osakan-space.com/>
- ・ 参加費:
  - ・ もくもく合宿+第62回 オープンCAE勉強会@関西に参加:宿泊費、会場費を参加者で均等割り(8人参加の場合約6000円を予定。食費は参加費に含まれません。)
  - ・ 第62回 オープンCAE勉強会@関西のみ参加の場合:無料
  - ・ ※今回の内容の趣旨から、もくもく合宿のみの参加は受け付けていません。
- ・ 定 員:20名(もくもく合宿は8名)
- ・ 申込締切:11月17日(金)正午
- ・ テーマ:オープンCAEの開発・解析の合宿
- ・ 進行役:川畑、秋山

# タイムスケジュール

11月25日(土)

時間	内容
11:30~12:00	受付
12:00~12:10	開会、趣旨説明
12:10~12:40	自己紹介、チームビルディング
13:00~	開発・解析
夜	懇親会

11月26日(日)

時間	内容
~11:00	開発・解析
11:00~12:00	振り返り、次回へ向けて
13:00~17:00	第62回 オープンCAE勉強会@関西

※食事はチーム毎に適宜

## 基本的なルール

- 2名以上のグループで活動することを基本とするが、単独もあり
- 参加者は新たに何かを創る(インターネットで調べる、教えてもらうだけはNG)
  - 新たなコードの開発
  - UIの作成
  - ソースの改造
  - 解析インプット、アウトプットの作成(オリジナルの解析をする)
  - オープンCAE演習資料の作成(新たな教育資料を作る)
- 参加者は時間と場所の制約以外は自由に活動してよい
- 参加者はチームビルディングと成果発表(第62回 オープンCAE勉強会@関西)の参加は必須
- わからないことなどは参加者相互で教え合ったり調べたりする(積極的に推奨)
- 運営側は場所と機会を提供する(講習の提供はしない)
- 運営側も運営に支障の出ない可能な限り参加者として参加する
- テーマはオープンCAE及びその周辺技術、オープンCAEの趣旨([http://www.opencae.or.jp/about\\_opencae/](http://www.opencae.or.jp/about_opencae/))に準じること

# 自己紹介

画用紙を3分割して下記を記入

名前(ニックネーム)
<ul style="list-style-type: none"><li>・持っているスキル</li><li>・こんなことができる</li><li>・興味ある事 etc</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・今回の期待</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・今回実施してみたいこと(最後に記入)</li></ul>

3分割

開発時に必要なスキルをお互いにわかるようにするため、自己紹介ののち壁に貼って見えるようにします。

開発テーマ、今回やりたいことの発表は自己紹介の後に行います！

※参加人数が多い場合(20人を超える)は受け付け時に画用紙を配布し、記入してもらう。記入できた人から壁に貼ってもらう

## 開発テーマ発表

A4用紙に下記を記入

### 開発テーマ

簡単に概要(なくてもOK)

募集人数

ホスト名

1分間ピッチ

開発テーマと簡単に概要を1分間で説明していただきます。

今回は人数が少ないため、一人何件でもOKです！

※参加人数が多い場合(20人を超える)は受け付け時に用紙を配布し、記入してもらう。基本的には1人1テーマ  
※1分間ピッチは全体で行いたい参加者があまりにも多い場合は分野やツール毎に分けて行う。参加者は興味のあるところを聞く

## チームビルディング

開発テーマを記入したA4用紙を持ってメンバーを集めて下さい。

・メンバーが決まったら、A4用紙を壁に貼りメンバー名をポストイットで貼ってください！

※2名以上のグループで活動することを基本としますが、単独もあります！

※参加人数が多い場合(20人を超える)は1分間ピッチ後に投票。上位〇〇テーマ程度に絞る  
※どうしても実施したい場合は、メンバーを集めていただくのはアリ



## それでは開発を始めてください……

- 必要な連絡は適宜この場所で行います
- 開発場所は自由です
- 食事はチーム毎に適宜行ってください
- 文具コーナーの文具は自由に使ってください！
- お菓子コーナーのお菓子は自由にどうぞ！
- 飲み物コーナーの飲み物は自由にどうぞ！
- 夜の懇親会は??

開発終了時刻 11月26日11:00  
この場所に集合してください